Com base na analise realizada no banner da progetec Lidiane Ottoni do município de Terenos, observei que os objetivos propostos foram: Desafiar o aluno a buscar conhecimento sobre a economia e ao meio ambiente de sua cidade, descobrir qual é o impacto econômico e ambiente causado pelas empresas na cidade, produzir animações utilizando o scratch e apresentar para a comunidade escolar a conclusão de seus estudos. Tais objetivos estão de acordo com a proposta da atividade.

Podemos afirmar que a referida atividade se caracteriza sim, como um projeto de aprendizagem, pois, envolve a pesquisa, a investigação, o registro de dados, a formulação de hipóteses e a tomada de decisões. Observei que a proposta da atividade foi a criação de animações no scratch fazendo assim a integração da TDICS, uma vez que aconteceu o uso da sala de tecnologia e do computador interativo.

Como sugestão fica a opção de rever o item do resumo e substituir algumas palavras, no sentido de melhorar a compreensão do texto descrito e facilitar o encadeamento das ideias.